

Lochbach

Info: La qualità di questa descrizione non è stata ancora controllata o è stata valutata negativa. Se si conosce questo canyon, si prega di controllare questa descrizione e di inviare una segnalazione con una valutazione per questa descrizione utilizzando Segnalazioni +Nuova segnalazione. Se notate un errore, fatecelo sapere o unitevi alla comunità per correggere voi stessi questa descrizione.		
Creare: 2023-08-04 13:00:28	Aggiornamento: 2023-10-14 09:16:33	Stampa: 2025-12-08 05:12:37
Paese: Schweiz / Switzerland Regione: Kanton Solothurn Sottoregione: Bezirk Lebern Città: Selzach		
Difficoltà: non così difficile	Grado: v3 a2 III	Tempo totale: 1h30
Tempo avvicinamento: 5min	Tempo giaro: 1h	Tempo ritorno: 25min
Altitudine di entrata: 990m	Altitudine di uscita: 880m	Altitudine delta: 110m
Lunghezza del canyon: 250m	Rapel più alto: 25m	Quantità rapelli: 2
Transporto: a piedi	Tipo di roccia:	Area di ingresso: 1.00km²
Stagione: marzo - dicembre	Orientamento:	Tempo migliore:
Valutazione: ★ 0 ()	Info: ★ 0 ()	Belay: ★ 0 ()
Specialità:		
Attrezzatura: Corde: 2x 30m		
Sintesi: (traduzione alternativa) Less exciting canyon full of boulders		
Idrologia:		
Accesso: (traduzione alternativa) Drive from Solothurn to Lommiswil, take Schauenburgstrasse and follow the road (4 km). Park directly after the tunnel over the canyon.		
Avvicinamento:		
Giro: (traduzione alternativa) Seen from the road, the indentation looks great, steep and deep. Seen from the inside, it is full of boulders! There are two abseiling points, the canyon was equipped with all kinds of ladders in the past, made of iron, wood...An amazing descent! No emergency exit. Walkable after rain!		
Ritorno: (traduzione alternativa) To avoid a slightly longer way back or a shuttle bus, you can climb up over a beautiful boulder field on the right-hand side of the path after the last waterfall. This boulder field leads back to the road.		
Coordinate: Inizio del canyon 47.2320 7.4356 Parcheggio Entrata e uscita 47.2325 7.4360 Fine del canyon 47.2300 7.4373		
Rapporti:		