

# Uomo Morto

Rio Uomo Morto

**Info : La qualité de cette description n'a pas encore été vérifiée ou a été jugée mauvaise.**

Si vous connaissez ce canyon, merci de vérifier cette description et de déposer un rapport avec une note pour cette description en utilisant Rapports +*Nouveau rapport*. Si vous constatez une erreur, merci de nous en faire part ou de rejoindre la communauté afin de corriger vous-même cette description.

**Créer:** 2024-06-05 22:48:57

**Mettre à jour:** 2025-12-23 11:15:10

**Imprimer:** 2026-02-02 04:02:58

**Pays:** Italia / Italy **Région:** Liguria **Sous-région:** Savona **Ville:** Varazze

<b>Difficulté:</b> moins difficile	<b>Niveau:</b> v3 a1 I	<b>Temps total:</b> 1h50
<b>Temps approche:</b> 20min	<b>Temps tour:</b> 1h30	<b>Temps de retour:</b> 0min
<b>Altitude d'entrée:</b> 610m	<b>Altitude de sortie:</b> 430m	<b>Altitude du delta:</b> 180m
<b>Longueur du canyon:</b> 1500m	<b>Rapelle le plus haut:</b> 18m	<b>Nombre de rapelles:</b> 5
<b>Transport:</b> Voiture facultative	<b>Type de roche:</b>	<b>Zone de prise d'eau:</b> km <sup>2</sup>
<b>Saison:</b>	<b>Orientation:</b> Sud-Ouest	<b>Meilleur moment:</b>
<b>Évaluation:</b> ★ 1.5 (1)	<b>Info:</b> ★ 0 ()	<b>Belay:</b> ★ 0 ()

## Spécialités:

## Matériel:

Cordes: 2x20

## Résumé: (traduction alternative)

Raw data import from Ropewiki [https://ropewiki.com/Uomo\\_Morto](https://ropewiki.com/Uomo_Morto)

## Hydrologie:

## Accès:

### Approche:

Die Straße nach den beiden Haarnadelkurven befindet sich in einem Privatgelände. Am besten parkt man nach den beiden Haarnadelkurven auf einer Lichtung auf der linken Seite und geht dann etwa 20 Minuten zu Fuß bergauf.

## Tour:

## Retour:

## Coordonnées:

Départ du Canyon [44.4108 8.5357](#)

Parking à la sortie [44.4062 8.5333](#)

Parking à l'entrée [44.4110 8.5354](#)

## Rapports:

2023-03-09 | System User | ★ ★ | ⚡ | ⚓ | |

Daten importiert von [https://ropewiki.com/Uomo\\_Morto](https://ropewiki.com/Uomo_Morto)

Première descente: 27.03.1994 par Mario Chesi, Roberto Grillo, Roberto Schenone