

# El Muerto

**Info : La qualité de cette description n'a pas encore été vérifiée ou a été jugée mauvaise.**

Si vous connaissez ce canyon, merci de vérifier cette description et de déposer un rapport avec une note pour cette description en utilisant Rapports +*Nouveau rapport*. Si vous constatez une erreur, merci de nous en faire part ou de rejoindre la communauté afin de corriger vous-même cette description.

**Créer:** 2025-12-17 23:57:33

**Mettre à jour:** 2025-12-18 00:53:41

**Imprimer:** 2026-05-03 05:05:39

**Pays:** España / Spain **Région:** Santa Cruz de Tenerife **Sous-région:** Santa Cruz de Tenerife **Ville:** Santa Cruz de Tenerife

**Difficulté:** moins difficile

**Niveau:** v3 a2 I

**Temps total:** 2h

**Temps approche:** 15min

**Temps tour:** 1h30

**Temps de retour:** 15min

**Altitude d'entrée:** 100m

**Altitude de sortie:** 0m

**Altitude du delta:** 100m

**Longueur du canyon:** 300m

**Rapelle le plus haut:** 25m

**Nombre de rapelles:**

**Transport:** Voiture facultative

**Type de roche:**

**Zone de prise d'eau:** km<sup>2</sup>

**Saison:** novembre - février

**Orientation:**

**Meilleur moment:**

**Évaluation:** ★ 0 ()

**Info:** ★ 0 ()

**Belay:** ★ 0 ()

**Spécialités:**

**Matériel:**

Cordes: 2x30, 1x40m

**Résumé:**

Mostly open canyon with games through multi-layered volcanic rock. Popular option after or during rainfall. Views of the Ocean and arrival on the beach (expect lots of rubbish, possibly contaminated water).

**Hydrologie:**

First canyon to catch water, due to a large catchment area and a more impenetrable rockbed.

**Accès:**

Park in Iñaza, near the park. Leave no valuables in the car.

**Approche:**

Walk away from the buildings into the open at first, crossing two small river beds before arriving in el Muerto.

**Tour:**

Starts with a jump, followed by a slide and an abseil/jump. A small walking section. A couple higher waterfalls and the final section to the beach. Some handlines to install.

**Retour:**

Through the settlement, followed by a cemented track upwards diagonally towards the village, crossing a small canyon. Arriving in town, there's a few steps to the car.

**Coordonnées:**

**Rapports:**