

Mirrenbach

Mürrenbach

Info : La qualité de cette description n'a pas encore été vérifiée ou a été jugée mauvaise. Si vous connaissez ce canyon, merci de vérifier cette description et de déposer un rapport avec une note pour cette description en utilisant Rapports + <i>Nouveau rapport</i> . Si vous constatez une erreur, merci de nous en faire part ou de rejoindre la communauté afin de corriger vous-même cette description.		
Créer: 2024-06-27 06:58:18	Mettre à jour: 2024-06-28 12:47:18	Imprimer: 2026-06-22 07:06:55
Pays: Schweiz / Switzerland Région: Kanton Bern / Canton de Berne Sous-région: Verwaltungskreis Interlaken-Oberhasli / Interlaken-Oberhasli administrative district Ville: Mürren		
Difficulté: difficile	Niveau: v5 a2 V	Temps total: 4h20
Temps approche: 10min	Temps tour: 4h	Temps de retour: 10min
Altitude d'entrée: 1576m	Altitude de sortie: 921m	Altitude du delta: 655m
Longueur du canyon: m	Rapelle le plus haut: 80m	Nombre de rappelles: 20
Transport: Téléphérique	Type de roche:	Zone de prise d'eau: km ²
Saison: juin - août	Orientation:	Meilleur moment:
Évaluation: ★ 2 (1)	Info: ★ 1 (1)	Belay: ★ 1 (1)
Avertissements: inactif: <i>Interdiction d'accès à l'ordonnance sur la pêche Berne</i> (annuellement 01.11. - 15.04.) Conformément à l'ordonnance sur la pêche du canton de Berne, ce tronçon de cours d'eau ne peut être parcouru que du 16 avril au 31 octobre.		
Spécialités:		
Matériel: Cordes: 3x100		
Résumé: (traduction alternative) The 417m high wall is impressive and the anchors are probably hard to find		
Hydrologie:		
Accès:		
Approche:		
Tour: (traduction alternative) Before the imposing wall starts, the canyon begins with some beautiful rappels in the forest. Slowly the view of the mountains opens up and it gets steeper. The anchors in the high wall will not be easy to find, so be sure to bring a drill and plenty of anchors.		
Retour:		
Coordonnées:		
Rapports:		
2022-07-03 Alex Arnold ★★ 📖 ★ ⚓ ★ 🌊 Normale 🍏 Terminé First inspection (traduction alternative)		

Première descente: 03.07.2022 par Alex Arnold



