

# Era

Valle di Era,Val d'Era

Info : La qualité de cette description n'a pas encore été vérifiée ou a été jugée mauvaise.

Si vous connaissez ce canyon, merci de vérifier cette description et de déposer un rapport avec une note pour cette description en utilisant Rapports +Nouveau rapport. Si vous constatez une erreur, merci de nous en faire part ou de rejoindre la communauté afin de corriger vous-même cette description.

Créer: 2024-06-05 22:53:38	Mettre à jour: 2025-10-30 07:21:29	Imprimer: 2026-02-02 02:02:12
Pays: Italia / Italy Région: Lombardia Sous-régione: Lecco Ville: Mandello del Lario		
Difficulté: moins difficile	Niveau: v3 a1 II	Temps total:
Temps approche: 1h30	Temps tour:	Temps de retour: 30min
Altitude d'entrée: m	Altitude de sortie: m	Altitude du delta:
Longueur du canyon: m	Rapelle le plus haut: 66m	Nombre de rapelles: 13
Transport: à pied	Type de roche:	Zone de prise d'eau: km²
Saison:	Orientation:	Meilleur moment:
Évaluation: ★ 3 (1)	Info: ★ 0 ()	Belay: ★ 2 (1)
Spécialités:		
Matériel:		
Résumé: (traduction alternative) Raw data import from Ropewiki <a href="https://ropewiki.com/Era">https://ropewiki.com/Era</a>		
Hydrologie:		
Accès:		
Approche:		
Tour:		
Retour:		
Coordonnées: Départ du Canyon <a href="#">45.9435 9.3503</a>		
Rapports:		
2025-10-25   GoldenMat   ★★ ★   📖   🪚 ★★   🌊 Faible   🍃 Terminé Canyon can be considered V3A1II. Passes for the most part next to a path, so very easy to escape. Long approach (1h30 without shuttle) but straightforward path until the start. Starts with the longest rappels (max 40m), fairly open canyon and often not much water. In summer you can find people bathing easily. A few waterfalls without bolts in the lower part, can often be done free (or you can use trees). The end is after a vague narrow part, without bolts, after that there is nothing interesting. Exit with large path on the right bank, 30 minutes to the town.		
2023-03-09   System User     📖   🪚     Daten importiert von <a href="https://ropewiki.com/Era">https://ropewiki.com/Era</a>		