

Rossalpbach

Info : La qualité de cette description n'a pas encore été vérifiée ou a été jugée mauvaise.

Si vous connaissez ce canyon, merci de vérifier cette description et de déposer un rapport avec une note pour cette description en utilisant Rapports +*Nouveau rapport*. Si vous constatez une erreur, merci de nous en faire part ou de rejoindre la communauté afin de corriger vous-même cette description.

Créer: 2023-09-20 09:40:57

Mettre à jour: 2023-10-14 09:16:35

Imprimer: 2026-02-02 05:02:15

Pays: Österreich / Austria **Région:** Tirol **Sous-région:** Bezirk Reutte **Ville:** Tannheim

Difficulté: facile

Niveau: v2 a2 II

Temps total: 1h40

Temps approche: 30min

Temps tour: 1h

Temps de retour: 10min

Altitude d'entrée: 1350m

Altitude de sortie: 1200m

Altitude du delta: 150m

Longueur du canyon: m

Rapelle le plus haut: 25m

Nombre de rapelles:

Transport: à pied

Type de roche: limestone

Zone de prise d'eau: km²

Saison: avril - octobre

Orientation: Est

Meilleur moment:

Évaluation: ★ 0 ()

Info: ★ 0 ()

Belay: ★ 0 ()

Spécialités:

§ Parking payant,

Matériel:

Cordes: 1x50

Résumé: (traduction alternative)

Short alpine canyon / ditch without protection.

Hydrologie:

Accès: (traduction alternative)

In Tannheim turn off towards Vilsalpsee, turn left before the barrier and park at Schmieden.

Approche: (traduction alternative)

From the parking lot head west, follow the path, always along the stream, orographic left. At the top there is a gravel road that leads directly to the entry point.

Tour: (traduction alternative)

Lots of dead wood on the first 100m, 2 small artificial steps. Afterwards 4 steps, each about 5m high. No anchoring, best to rappel from the first tree on the right to the exit. At the bottom there are 2 small slides and another 2x 20m rappel from the tree.

Retour: (traduction alternative)

Follow the path to the parking lot.

Coordonnées:

Parking à l'entrée et à la sortie [47.4909 10.5220](#)

Départ du Canyon [47.4884 10.5042](#)

Fin du Canyon [47.4906 10.5145](#)

Rapports: