

# Viosa

Torrente Viosa

## Info: La calidad de esta descripción no se ha comprobado todavía o se ha calificado como mala.

Si conoces este cañón, por favor comprueba esta descripción y envía un informe con una valoración para esta descripción usando Informes +Nuevo informe. Si detectas algún error, por favor háznoslo saber o únete a la comunidad para arreglar esta descripción tú mismo.

**Crear:** 2024-06-05 23:16:01

**Actualizar:** 2025-11-10 00:29:46

**Imprimir:** 2025-12-09 01:12:45

**País:** Italia / Italy **Región:** Trentino-Alto Adige **Subregione:** Trento / Provincia autonoma di Trento **Ciudad:** Canal San Bovo

<b>Dificultad:</b> difícil	<b>Grado:</b> v3 a5 IV	<b>Tiempo total:</b>
<b>Tiempo acceso:</b>	<b>Tiempo tour:</b>	<b>Tiempo regreso:</b>
<b>Altitud de entrada:</b> 1020m	<b>Altitud de salida:</b> 740m	<b>Altitude delta:</b> 280m
<b>Longitud del cañón:</b> 650m	<b>Rapel más alto:</b> 21m	<b>Cantidad rapells:</b> 14
<b>Transporte:</b> A pie	<b>Tipo de roca:</b>	<b>Zona de entrada:</b> 11.50km <sup>2</sup>
<b>Temporada:</b>	<b>Orientación:</b> Este	<b>Mejor época:</b>
<b>Clasificación:</b> ★ 5 (1)	<b>Información:</b> ★ 0 ()	<b>Belay:</b> ★ 0 ()

## Especialidades:

### Equipo:

Cuerdas: 2x 25m

### Resumen:

(traducción alternativa)  
Raw data import from Ropewiki <https://ropewiki.com/Viosa>

### Hidrología:

### Acceso:

### Acceso:

### Recorrido:

(traducción alternativa)  
Weapons sometimes single ropes and exposed diverters, good rope technique required, armor bag with slings and quickdraws.

### Regreso:

### Coordenadas:

Salida Alternativa del Cañón [46.1642 11.7078](#)

Inicio del Cañón [46.1603 11.6993](#)

Final del Cañón [46.1656 11.7109](#)

### Informes:

2025-07-18 | Daniele | ★★★★★ | 🗺 | ⚓ | ⚡ Normal | 🤝 Completado

Beginning of the trail difficult to find. Descent all okay (traducción alternativa)

2023-03-09 | System User | 🗺 | ⚓ | |

Daten importiert von <https://ropewiki.com/Viosa>

Primer descenso: 01.08.2013 en Fabrizio Rattin, Paolo Conz, Renè Canton, Stefano Bellot, Walter Loss