Val del Mus (superiore)

Val del Mus sup.

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet.

Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter Begehungen -> +Neue Begehung eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.

Angelegt: 2023-03-09 20:53:49	Update: 2023-10-14 09:16:20	Druck: 2025-11-14 05:11:25
Land: Italia / Italy Region: Veneto Subregion: Belluno Ort: Sedico		
Schwierigkeit: Etwas schwierig	Grad: v4 a2 III	Gesamtzeit:
Zustiegszeit:	Begehungszeit:	Rückwegszeit:
Einstiegshöhe: 880m	Ausstiegshöhe: 705m	Höhendifferenz: 175m
Canyonstrecke: m	Höchste Abseilstelle: 35m	Anzahl Abseiler:
Transport:	Gestein:	Einzugsgebiet: km²
Saison:	Ausrichtung:	Beste Zeit:
Bewertung: ☆ 0 ()	Beschreibung: 🖈 0 ()	Verankerung: ★ 0 ()

Besonderheiten:

§ Verbot,

Ausrüstung:

Charakteristik:

Kalkschlucht, Oberlauf von Inferiore.

Hydrologie:

Anfahrt:

wie bei Val de Mus inf. (siehe dort)

Zustieg:

zunächst wie bei Val de Mus inf. (siehe dort); wenige Meter, bevor der Steig fen Bach kreuzt - Einstieg in den unteren Abschnitt - , zieht rechts (also auf der orograf. linken Bachseite eine Spur hoch. Sie ist wiederholt nur undeutlich und wird zunehmend steiler und exponierter. Auf etwa 900m Höhe findet man dann einen überraschend deutlichen Zustieg über eine Seitenrinne in den Bach.

Tour:

6-8 Abseiler, der Höchste vor dem Zwischenausstieg.

Rückweg

ldR. lässt man am Zwischenausstieg den unteren Teil des Val de Mus folgen (vgl. dort), man kann natürlich hier auch den Aufstiegsweg wieder nach unten gehen.

Koordinaten:

Canyon Start <u>46.2242 12.1011</u> Canyon Ende 46.2282 12.1067

Begehungen:

2023-03-09 | System User | | 🕮 | 🗘 | |

Daten importiert von https://canyon.carto.net/cwiki/bin/view/Canyons/ValdeMussupCanyon.html

Abschnitte:

Val del Mus (superiore), v4 a2 III, ++

Val del Mus (inferiore), v5 a3 III, 1h30+2h30+15min