

Preverant

Le Bief de Prévérant

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet.
Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter *Begehungen* -> +*Neue Begehung* eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.

Angelegt: 2024-06-05 22:37:40

Update: 2024-06-05 22:37:40

Druck: 2026-02-02 05:02:42

Land: France

Region: Bourgogne-Franche-Comté

Subregion: Jura

Ort: Viry

Schwierigkeit:

Grad: v? a? ?

Gesamtzeit: 1h15

Zustiegszeit: 5min

Begehungszeit: 45min

Rückwegszeit: 25min

Einstieghöhe: m

Ausstieghöhe: m

Höhendifferenz:

Canyonstrecke: m

Höchste Abseilstelle: 21m

Anzahl Abseiler:

Transport:

Gestein:

Einzugsgebiet: km²

Saison:

Ausrichtung:

Beste Zeit:

Bewertung: ★ 2.9 (1)

Beschreibung: ★ 0 ()

Verankerung: ★ 0 ()

Besonderheiten:

Ausrüstung:

Charakteristik:
Rohdaten Import von Ropewiki <https://ropewiki.com/Preverant>

Hydrologie:

Anfahrt:

Zustieg:

Tour:

Rückweg:

Koordinaten:
Canyon Start [46.2994 5.7554](#)

Begehungen:

2025-05-30 | System User | |📖|📍|🌊 Normal |👍 Begangen
Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Prévérant Canyon ok si ce n'est deux barrages de troncs qui obligent à passer au-dessus. Chemin d'accès avec des arbres en travers; chemin de retour également quelques mètres avant le pont. Bref beaucoup de pénibilité pour un canyon très moyen. Saut ciblé possible à la dernière C6 (Quelle: <https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/2198/observations.html>)

2024-06-14 | System User | |📖|📍|🌊 Normal |👍 Begangen
Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Prévérant Petit canyon toujours aussi sympathique, jolies étroitures, eau claire, un régal. (Quelle: <https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/2198/observations.html>)

2023-03-09 | System User | ★★|📖|📍| |
Daten importiert von <https://ropewiki.com/Preverant>