

Molinera

Valle Molinera

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet.

Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter Begehung -> +Neue Begehung eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.

Angelegt: 2023-03-09 20:51:51 **Update:** 2025-09-04 21:26:36 **Druck:** 2026-01-31 08:01:50

Land: Italia / Italy **Region:** Lombardia **Subregion:** Varese **Ort:** Pino

Schwierigkeit: Etwas schwierig	Grad: v4 a4 IV	Gesamtzeit: 7h18
Zustiegszeit: 15min	Begehungszeit: 7h	Rückwegrundzeit: 3min
Einstiegshöhe: 800m	Ausstiegshöhe: 230m	Höhendifferenz: 570m
Canyonstrecke: 3300m	Höchste Abseilstelle: 40m	Anzahl Abseiler: 50
Transport: Auto möglich	Gestein: gneiss	Einzugsgebiet: 7.80km ²
Saison: Januar - Dezember	Ausrichtung: Nord	Beste Zeit: 9-18 Uhr
Bewertung: ★ 3.5 (2)	Beschreibung: ★ 0 ()	Verankerung: ★ 2 (1)

Besonderheiten:

Ausrüstung:

Seile: 2x 50m

Charakteristik:

Zeitaufwendiger, nicht unattraktiver Waldgraben, wiederholt Schwimmpassagen und Abklettern, selten begangen

Hydrologie:

Anfahrt:

Von Bellinzona steuern wir das östliche Seeufer des Lago Maggiore an. Die Zufahrt entspricht der Anfahrt zum unteren Parkplatz bei einer Begehung des Valle Vira (siehe dort). Dann geht es jedoch weiter am Seeufer entlang bis zur ital.-schweiz. Grenze. Entwa 150m nach der Grenze Auto entweder links auf der alten Brücke über "unseren" Bach oder rechts unten beim "Restorante Bella Vita" abstellen (P0 - zur Anfahrt siehe Google-Luftbild in Fotogalerie)\n\nMit einem zweiten Auto machen wir eine Umsetzung hinauf zum Stautee "Lago Delio". Sie führt über Macagno und Musignano (siehe Google-Luftbild in Fotogalerie). Unterhalb der Staumauer am Ende der Zufahrt stellen wir das zweite Auto ab (P2).

Sofern wir nur 1 Auto zur Verfügung haben, bietet sich ein Parkplatz in Bassano (P1 - 530m Höhe) an. Dorthin gelangt man, indem man 2km nach der Grenze von der SS394 in spitzem Winkel links auf die SP58 abbiegt (siehe Google-Luftbild in Fotogalerie). Dann sollte man sinnvollerweise einen Ausstieg an der "Mulinaccio" einplanen (A1 - vgl. Rückweg).\nDer Fußweg hinauf zur Staumauer beginnt in Bassano mit der Wegweisung "Monti di Bassano" - "Lago d'Elio" (ca. 1h bis zur Staumauer).

Zustieg:

Vom Parkplatz an der Staumauer (P2 - 915m Höhe) um das Wasserbecken rechts herum und etwa 700m in östlicher Richtung. Nach Querung eines kleinen Baches links (in nördl. Richtung) weglos hinunter zum Molinera (Einstieg E).

Tour:

Nach längerer Anlaufstrecke im Bach die ersten Abseiler; dann viele kleinere Stufen, Schwimmgumpen, wieder Abseiler, Dann eine Gletschertopf mit Loch, genannt "Buco della Vecchia" (Loch der Alten). So geht es weiter, bis der Blick (nach etwa 20 Abseilern) auf die Ruine einer alten Mühle ("Mulinaccio") fällt; hier links aussteigen (A1 - wenn das Auto in Bassano steht).

Ansonsten weitere 200 Höhenmeter und etwa 10 Abseiler bis zum Ausstieg an der Straßenbrücke (A2)

Rückweg:

Zwischenausstieg nach links bei der Ruine der alten Mühle - "Mulinaccio" (390m Höhe). Von da Pfad (weiß-rote Markierung) nach Bassano (25 Min). So "spart" man sich mindestens 10 Abseiler und fast 200m Höhe.

Koordinaten:

Canyon Start [46.0836 8.7646](#)

Canyon Ende [46.1024 8.7548](#)

Alternatives Canyon Ende [46.0957 8.7544](#)

Parkplatz Zustieg [46.0822 8.7566](#)

Parkplatz Ausstieg [46.1033 8.7524](#)

Parkplatz Ausstieg [46.0959 8.7446](#)

Begehungens:

2023-06-17 | Bina | ★★★★⚡ | 🗺 | ⚓ ★★ | ⚡ Hoch | 🌟 Begangen

Schöne, lange, abwechslungsreiche Schlucht.

2023-03-09 | System User | ★★★★⚡ | 🗺 | ⚓ ||

Info: Teile der Canyonbeschreibung wurden automatisiert übernommen. Konkret die Felder Weblinks, Koordinaten, Rating, Länge des Canyon, Einfachseil Mindestens von <https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/22818>

2023-03-09 | System User | 🗺 | ⚓ ||

Daten importiert von <https://canyon.carto.net/cwiki/bin/view/Canyons/MolineraCanyon.html>