

Lomo Morin

Barranco de Lomo Morin, Mantuba

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet. Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter <i>Begehungen</i> -> + <i>Neue Begehung</i> eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.		
Angelegt: 2023-11-20 21:13:30	Update: 2025-06-27 21:56:03	Druck: 2026-05-04 11:05:29
Land: España / Spain Region: Canarias / Canary Islands Subregion: Santa Cruz de Tenerife Ort: Los Silos		
Schwierigkeit: Etwas schwierig	Grad: v4 a2 II	Gesamtzeit: 3h35
Zustiegszeit: 1h30	Begehungszeit: 1h30	Rückwegszeit: 35min
Einstiegs Höhe: 510m	Ausstiegs Höhe: 510m	Höhendifferenz: 0m
Canyonstrecke: 550m	Höchste Abseilstelle: 32m	Anzahl Abseiler:
Transport:	Gestein:	Einzugsgebiet: km ²
Saison:	Ausrichtung:	Beste Zeit:
Bewertung: ★ 2.8 (2)	Beschreibung: ★ 0 ()	Verankerung: ★ 2 (1)
Besonderheiten:		
Ausrüstung:		
Charakteristik: (maschinell übersetzt) Rohdaten Import von Descente Canyons https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/24073		
Hydrologie:		
Anfahrt:		
Zustieg:		
Tour:		
Rückweg:		
Koordinaten: Canyon Start 28.3544 -16.8085 Canyon Ende 28.3572 -16.8123 Parkplatz Zustieg 28.3526 -16.8032 Parkplatz Ausstieg 28.3648 -16.8174		
Begehungen:		
2026-02-06 System User 📖 📍 🌊 Niedrig 👍 Begangen Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Lomo Morin Only a few spots with slow-flowing water. Wetsuit not necessary. Abseiling points are fine. (Quelle: https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/24073/observations.html)		
2023-04-18 Bina ★★ 📖 📍★★ 🌊 Trocken 👍 Begangen Es war einmal...der einzige ganzjährig wasserführende Canyon der Insel. Seit einem Jahr ist die Wasserleitung unterbrochen und seither ist auch dieser Canyon wohl sehr häufig trocken		
2023-03-09 System User ★★★ 📖 📍 Daten importiert von https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/24073/Lomo-Morin.html		