

Cerves (superior)

Barranco del Cerves (superior)

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet. Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter <i>Begehungen</i> -> + <i>Neue Begehung</i> eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.		
Angelegt: 2023-11-20 21:12:46	Update: 2025-06-27 21:55:59	Druck: 2026-05-04 10:05:46
Land: España / Spain Region: Galicia Subregion: provincia de Orense / Provincia de Ourense Ort: Melon		
Schwierigkeit: Etwas schwierig	Grad: v4 a2 I	Gesamtzeit: 2h35
Zustiegszeit: 30min	Begehungszeit: 1h45	Rückwegszeit: 20min
Einstiegshöhe: 680m	Ausstiegshöhe: 560m	Höhendifferenz: 120m
Canyonstrecke: 580m	Höchste Abseilstelle: 35m	Anzahl Abseiler:
Transport:	Gestein:	Einzugsgebiet: km ²
Saison:	Ausrichtung:	Beste Zeit:
Bewertung: ★ 3.4 (1)	Beschreibung: ★ 0 ()	Verankerung: ★ 0 ()
Besonderheiten:		
Ausrüstung:		
Charakteristik: (maschinell übersetzt) Rohdaten Import von Descente Canyons https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/23618		
Hydrologie:		
Anfahrt:		
Zustieg:		
Tour:		
Rückweg:		
Koordinaten: Canyon Start 42.2744 -8.2310 Canyon Ende 42.2714 -8.2267 Parkplatz Unbekannt 42.2660 -8.2260 Unbekannt 42.2733 -8.2324		
Begehungen:		
2026-03-25 System User 📖 📍 🌊 Normal 🍷 Begangen Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Cerves (superior) Beau canyon, assez ouvert dans une belle nature, c'est sympa! Eau limpide Équipement béton, ça se voit qu'il est fréquente par des groupes mais pour la dernière cascade, les plaquettes ont été enlevés (acte délibéré ou vol ??) il reste néanmoins les deux points du départ d'une MC RG, je suis descendu là dessus Étrange (Quelle: https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/23618/observations.html)		
2023-03-09 System User ★★ ★ 📖 📍 Daten importiert von https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/23618/Cerves-superior.html		